

# IDENTIFICATION

## -1- Les possibilités du logiciel



## CHOIX DU MODELE

Processus sans retard (excitation quelconque)	Doc
Modèle de STREJC (réponse indicielle)	DOC
Processus présentant un retard (réponse indicielle)	DOC
Quitter	



## -2- Identification d'un processus sans retard

L'excitation est quelconque, un échelon par exemple.

On cherche un modèle d'ordre  $n+k$  et de classe  $k$  :

$$T(p) = \frac{a_0 + a_1 \cdot p + \dots + a_m \cdot p^m}{p^k \cdot (1 + b_1 \cdot p + \dots + b_n \cdot p^n)} \quad (m \leq n + k)$$

Méthode d'identification : méthodes des moindres carrés

On suppose dans un premier temps que  $k = 0$ .

Le processus est défini par sa réponse  $y(t)$  à une excitation  $x(t)$ , ou plus exactement par  $N$  valeurs  $y(i)$  prises aux instants  $t_i = (i - 1) \cdot T_E$  ( $T_E$  = période d'échantillonnage). (le premier échantillon,  $i = 1$ , correspond à  $t = 0$ ).

$$\frac{Y(p)}{X(p)} = T(p) \Leftrightarrow y + b_1 \cdot \frac{dy}{dt} + b_2 \cdot \frac{d^2 y}{dt^2} + \dots + b_n \cdot \frac{d^n y}{dt^n} = a_0 \cdot x + a_1 \cdot \frac{dx}{dt} + \dots + a_m \cdot \frac{d^m x}{dt^m} \quad (E)$$

Problème : à cause du bruit, il est très difficile d'estimer  $\left. \frac{dy}{dt} \right|_{t=t_i}$  à partir des  $y(i)$ , et à

fortiori  $\left. \frac{d^2 y}{dt^2} \right|_{t=t_i}, \dots$

Posons :

$$y_1(t_1) = \int_0^t y(\theta).d\theta$$

$$x_1(t) = \int_0^t x(\theta).d\theta$$

$$y_2(t_1) = \int_0^t y_1(\theta).d\theta$$

$$x_2(t) = \int_0^t x_1(\theta).d\theta$$

.

.

.

.

.

.

$$y_n(t) = \int_0^t y_{n-1}(\theta).d\theta$$

$$x_n(t) = \int_0^t x_{n-1}(\theta).d\theta$$

$y_1, y_2, \dots$  et  $x_1, x_2, \dots$  peuvent être facilement estimées en utilisant la méthode des trapèzes<sup>1</sup>. Les différentes intégrations permettent de minimiser l'influence du bruit.

Après n intégrations, l'équation (E) peut s'écrire (en supposant le système initialement au repos, c'est à dire  $y(0^-) = 0, \left. \frac{dy}{dt} \right|_{t=0^-} = 0$ , etc ...):

$$(E) \Rightarrow y_n + b_1.y_{n-1} + \dots + b_n.y = a_0.x_n + a_1.x_{n-1} + \dots + a_m.x_{n-m}$$

$$\Rightarrow y_n = a_0.x_n + a_1.x_{n-1} + \dots + a_m.x_{n-m} - b_n.y - b_{n-1}.y_1 - \dots - b_1.y_{n-1}$$

Introduisons les vecteurs :

$$\mathbf{Y}_k = \begin{pmatrix} y_k(1) \\ y_k(2) \\ \vdots \\ y_k(N) \end{pmatrix}$$

de même pour  $\mathbf{X}_n$

Soit  $\mathbf{Z}_n$  la valeur calculée de  $\mathbf{Y}_n$  à partir des coefficients  $a_0, a_1 \dots a_m, b_1 \dots b_n$ .

Sous forme matricielle on a:

$$\mathbf{Z}_n = \mathbf{F} \times \mathbf{C}$$

où :

<sup>1</sup> La fonction Matlab **cumtrapz** réalise cette opération.

Exemple :   
`>> t=0:1:10;`  
`>> y=cos(2*pi*t/10);`  
`>> cumtrapz(t,y)`  
`ans =`

Columns 1 through 8

0 9.0451e-001 1.4635e+000 1.4635e+000 9.0451e-001 1.1102e-016 -9.0451e-001 -1.4635e+000

Columns 9 through 11

-1.4635e+000 -9.0451e-001 -4.4409e-016

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_m \\ b_n \\ \vdots \\ b_1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{F} = \begin{pmatrix} x_n(1) & x_{n-1}(1) & \dots & \dots & -y_1(1) & \dots & -y_{n-1}(1) \\ x_n(2) & x_{n-1}(2) & \dots & \dots & -y_1(2) & \dots & -y_{n-1}(2) \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ x_n(N) & x_{n-1}(N) & \dots & \dots & -y_1(N) & \dots & -y_{n-1}(N) \end{pmatrix}$$

On va chercher  $a_0, a_1, a_2, \dots, a_m, b_1, \dots, b_n$  de façon à minimiser la somme :

$$S = \sum_{i=1}^N [y_n(i) - z_n(i)]^2 \quad (\text{méthode des moindres carrés})$$

c'est à dire tels que :

$$\frac{\partial S}{\partial a_0} = 0 ; \dots ; \frac{\partial S}{\partial a_m} = 0 ; \dots ; \frac{\partial S}{\partial b_1} ; \dots ; \frac{\partial S}{\partial b_n} = 0$$

$$\frac{\partial S}{\partial a_k} = \sum_{i=1}^N 2 \cdot [y_n(i) - z_n(i)] \cdot x_{n-k}(i) = 0 \Leftrightarrow \boxed{\sum_{i=1}^N y_n(i) \cdot x_{n-k}(i) = \sum_{i=1}^N z_n(i) \cdot x_{n-k}(i)}$$

$$\frac{\partial S}{\partial b_k} = \sum_{i=1}^N -2 \cdot [y_n(i) - z_n(i)] \cdot y_{n-k}(i) = 0 \Leftrightarrow \boxed{\sum_{i=1}^N y_n(i) \cdot y_{n-k}(i) = \sum_{i=1}^N z_n(i) \cdot y_{n-k}(i)}$$

Ces  $n+m$  conditions peuvent s'écrire sous forme matricielle :

$$\mathbf{F}^t \times \mathbf{Y}_n = \mathbf{F}^t \times \mathbf{Z}_n \Leftrightarrow \mathbf{F}^t \times \mathbf{Y}_n = \mathbf{F}^t \times \mathbf{F} \times \mathbf{C}$$

$$\Leftrightarrow \boxed{\mathbf{C} = (\mathbf{F}^t \times \mathbf{F})^{-1} \times \mathbf{F}^t \times \mathbf{Y}_n}$$

$\mathbf{F}^t$  désigne la matrice transposée de la matrice  $\mathbf{F}$  :

$$\mathbf{F}^t = \begin{pmatrix} x_n(1) & x_n(2) & \dots & x_n(N) \\ x_{n-1}(1) & x_{n-1}(2) & \dots & x_{n-1}(N) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ -y_1(1) & -y_1(2) & \cdot & \dots & -y_1(N) \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ -y_{n-1}(1) & -y_{n-1}(2) & \dots & -y_{n-1}(N) \end{pmatrix}$$

Si  $k$  n'est pas nul, on cherchera à identifier le processus d'entrée  $x_{\text{int}}(t)$  et de sortie  $y(t)$  par un modèle de fonction de transfert

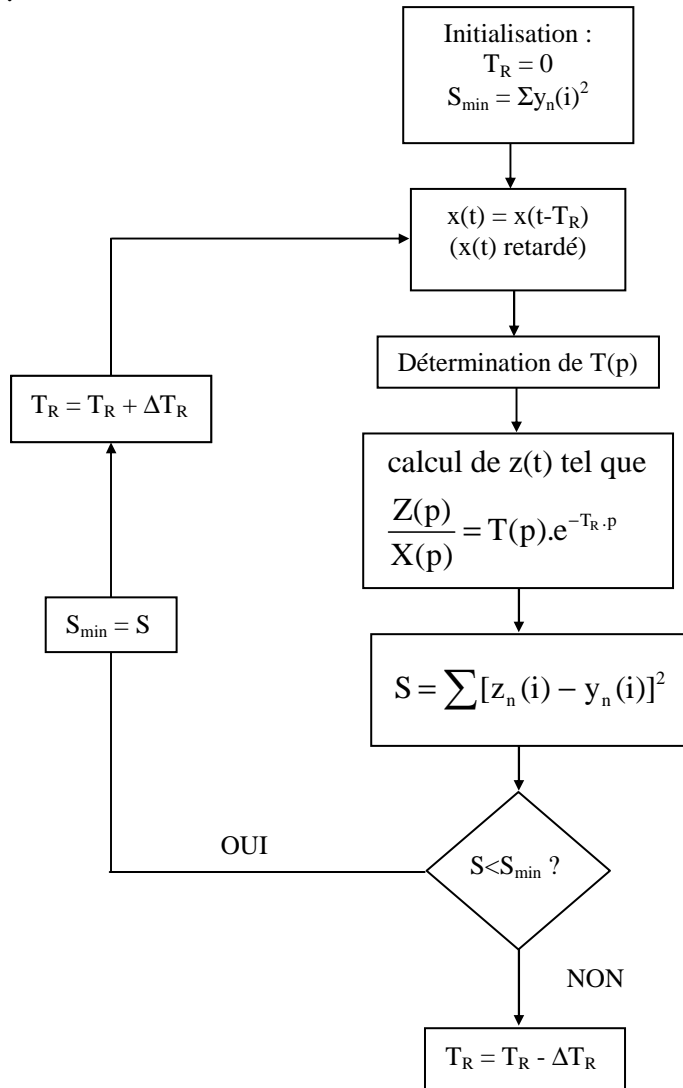
$$T'(p) = \frac{a_0 + a_1 \cdot p + \dots + a_m \cdot p^m}{(1 + b_1 \cdot p + \dots + b_n \cdot p^n)}$$

Où  $x_{\text{int}}(t)$  correspond à  $x(t)$  intégré  $k$  fois :

$$T(p) = \frac{Y(p)}{X(p)} = \frac{Y(p)}{X_{\text{int}}(p)} \cdot \frac{X_{\text{int}}(p)}{X(p)} = T'(p) \cdot \frac{1}{p^k}$$

### -3- Identification d'un processus présentant un retard

Soit  $T_R$  le retard. On désigne par  $\Delta T_R$  le pas sur le retard ( $\Delta T_R = 10.T_E$  dans un premier temps, puis  $\Delta T_R = T_E$ ). On peut résumer le principe de l'identification par le schéma ci-dessous :

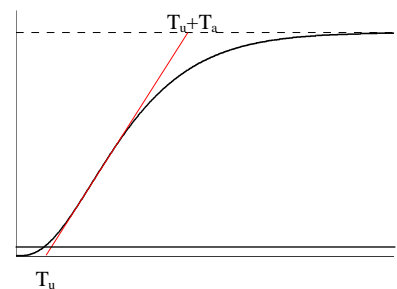


### -4- Modèle de Strejc

On cherche ici un modèle de la forme :

$$T(p) = \frac{A}{(1 + \tau.p)^n} \cdot e^{-T_R.p}$$

Pour cela, il faut tracer la tangente au point d'inflexion.

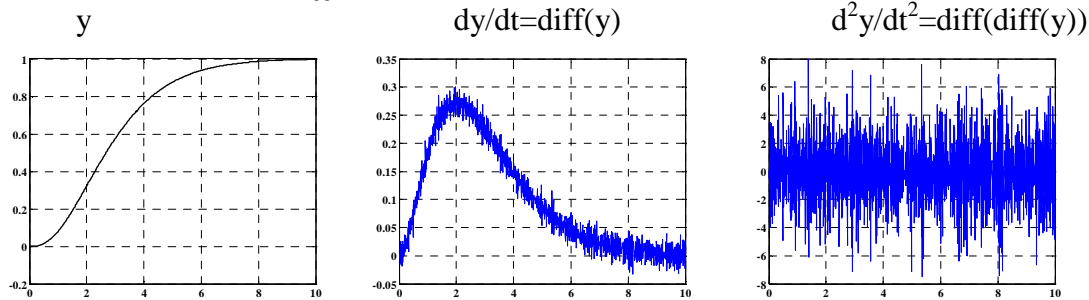


On peut montrer que pour un système d'ordre  $n$  sans retard :

$$T_a = \tau \cdot \frac{(n-1)!}{(n-1)^{n-1}} \cdot e^{(n-1)}$$

$$\frac{T_u}{T_a} = -1 + e^{-(n-1)} \cdot \left[ \frac{(n-1)^n}{(n-1)!} + \frac{(n-1)^{n-1}}{(n-1)!} + \frac{(n-1)^{n-2}}{(n-2)!} + \dots + 1 \right]$$

Le problème consiste donc à tracer cette tangente, et donc en premier lieu de déterminer le point d'inflexion, défini par  $\frac{d^2y}{dt^2} = 0$ . Pour des problèmes de bruit, on ne peut pas utiliser l'instruction *diff* :



La première étape consistera donc à « approximer » la courbe  $y(t)$  par un polynôme de degré 5 :  $P = \text{polyfit}(t,y,5)$ .

On pourra alors déterminer la dérivée seconde du polynôme, puis chercher pour quelle valeur de  $t$  ce dernier polynôme s'annule :

$$DP = \text{polyder}(P) ; D2P = \text{polyder}(DP) ; t\_inf = \text{roots}(D2P) ;$$

On pourra ainsi déterminer les valeurs de  $T_u$  et  $T_a$ , puis en déduire les valeurs de  $n$ ,  $\tau$  et  $T_R$ .

Mais ceci nécessite de connaître la valeur en régime établi. On sera donc amené à faire 2 enregistrements : le régime transitoire, puis le régime permanent.